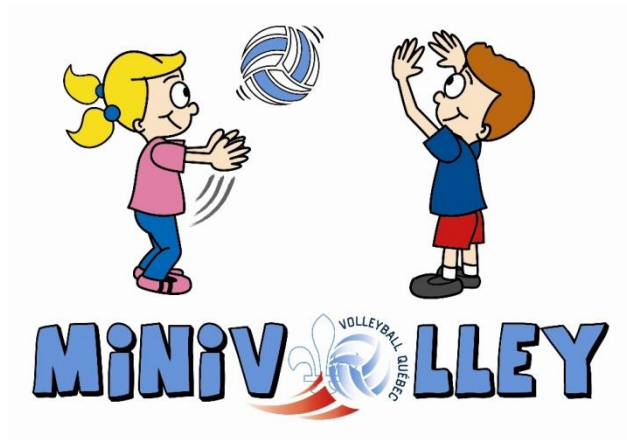


Tournoi selon la formule « vainqueur monte/perdant descend »



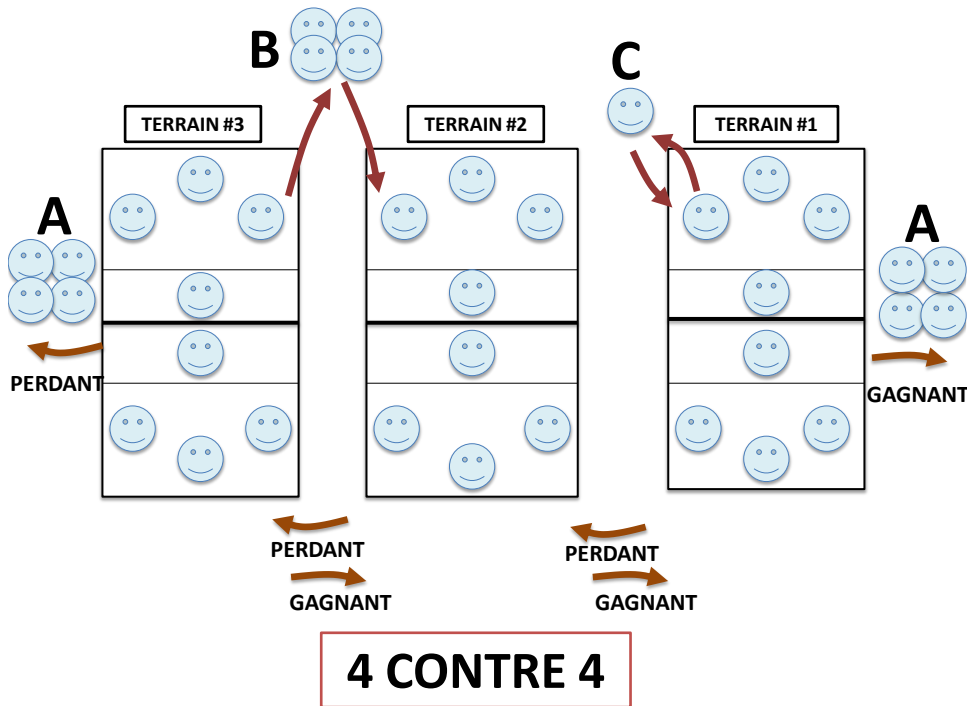
Les avantages de cette formule sont :

- Un maximum de joueurs est en action en même temps.
- Une chance de gagner à chaque partie (après les trois premiers matchs, le calibre des équipes rencontrées se stabilise).
- Des matchs de courte durée, donc peu d'attente et plusieurs chances aux équipes de se reprendre après une défaite.

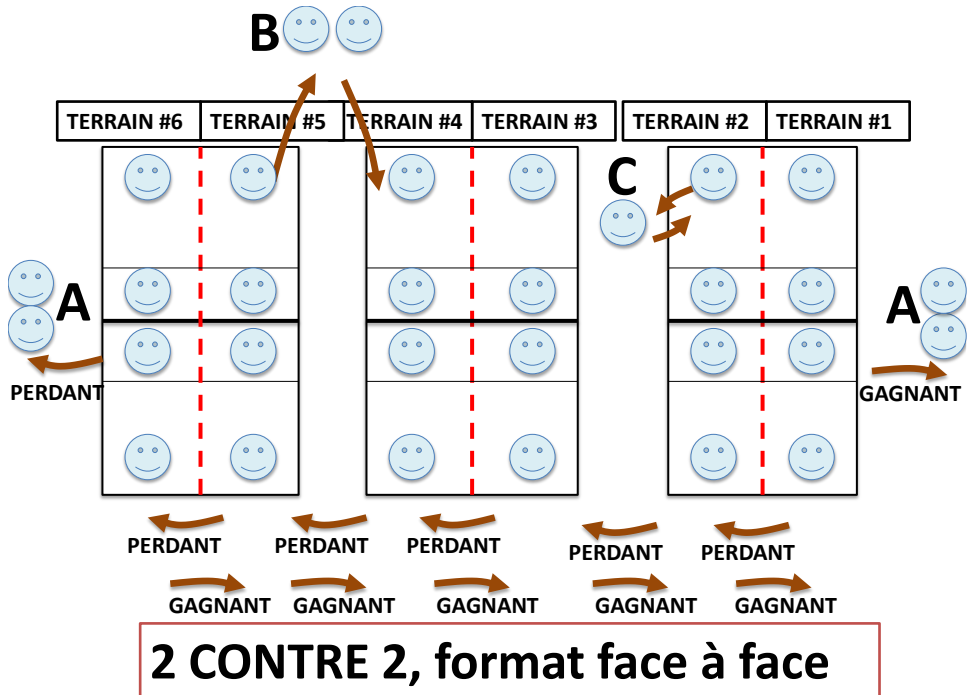
Procédures d'organisation de base pour 3 terrains (adaptable à plus de terrain) :

- 1) On joue avec une période de temps déterminée (4, 5, 6 minutes ou au choix).
- 2) À l'issue de la période de temps, l'équipe qui a le plus de points monte sur le terrain suivant et l'équipe qui a perdu descend. En cas d'égalité un dernier point sera joué pour déterminer le vainqueur.
- 3) L'équipe qui gagne sur le premier terrain (#1) reste sur le même terrain et essaie d'y rester. L'équipe qui perd sur le dernier terrain (#3) reste sur le même terrain et essaie de monter au prochain match.
- 4) Après quelques parties, les équipes se retrouvent à jouer contre d'autres équipes sensiblement de la même force à chaque match. L'équilibre se fait de lui-même.

EXEMPLE 1 :



EXEMPLE 2 :





Volleyball Québec
4545 avenue Pierre-De Coubertin
Montréal Québec H1V 0B2
Tél. : 514 252-3065 Téléc. : 514 252-3176
www.volleyball.qc.ca info@volleyball.qc.ca

VARIANTES

- S'il y a plus d'équipes que de places sur les terrains, on peut faire sortir les équipes de bout de terrain pour une pause d'une période de jeu (voir lettre « A » dans l'exemple).
- On peut également faire sortir les équipes entre chaque terrain pour une pause d'une période de jeu (voir lettre « B » dans l'exemple).
- On peut également faire des équipes de plus de 4 joueurs et avoir un joueur substitut qui entre et sort à chaque rotation (voir lettre « C » dans tableau).
- La formule s'adapte au nombre de terrain disponible dans le gymnase.
- Chaque terrain peut être divisé en deux et on peut faire jouer du 1 contre 1 ou du 2 contre 2 (voir exemple 2).

SUGGESTION :

Nous vous suggérons d'organiser un événement sur l'heure du midi ou après l'école du mardi au vendredi afin de maximiser la participation de votre école. Nous proposons un tournoi de style « vainqueur monte/perdant descend » avec un niveau par jour de semaine de la 3^e à la 6^e année.

	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
Niveau	6 ^e année	5 ^e année	4 ^e année	3 ^e année
Formule	4x4	4x4	1x1 ou 2x2 face à face*sur Demi-terrain	1x1 ou 2x2 face à face* sur Demi-terrain

*Le 2x2 face à face se joue avec un joueur en réception de service et l'autre joueur collé au filet pour effectuer la passe à la suite de la réception de son partenaire (voir exemple 2).