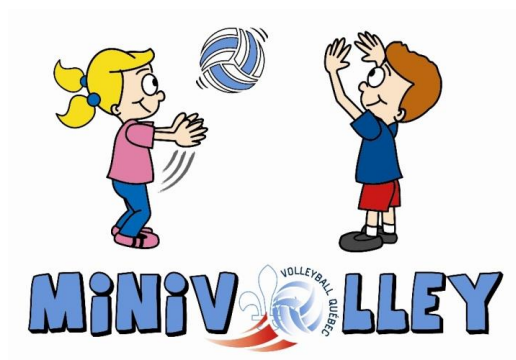


## Organisation d'un tournoi à la ronde



### Les avantages de cette formule sont :

- Toutes les équipes jouent une fois contre chaque équipe.
- Des matchs de courte durée donc peu d'attente et plusieurs chances aux équipes de se reprendre après une défaite.

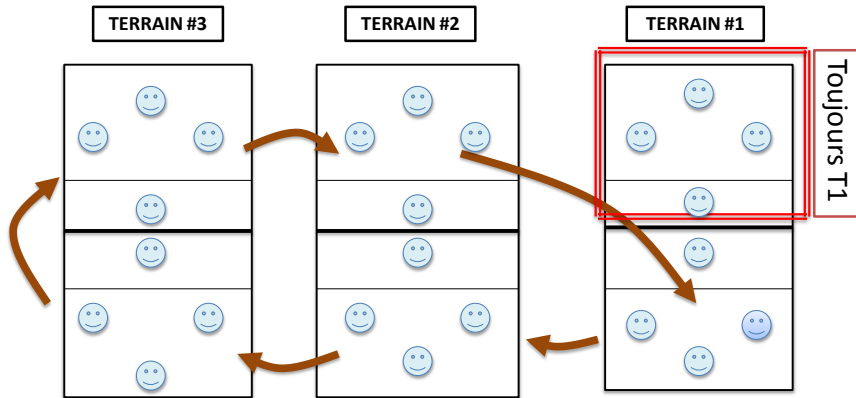
### Disposition:

- Selon le nombre de terrains disponibles, déterminez le terrain #1, #2, #3, etc.
- Les équipes se placent aléatoirement sur les terrains.

### Déroulement :

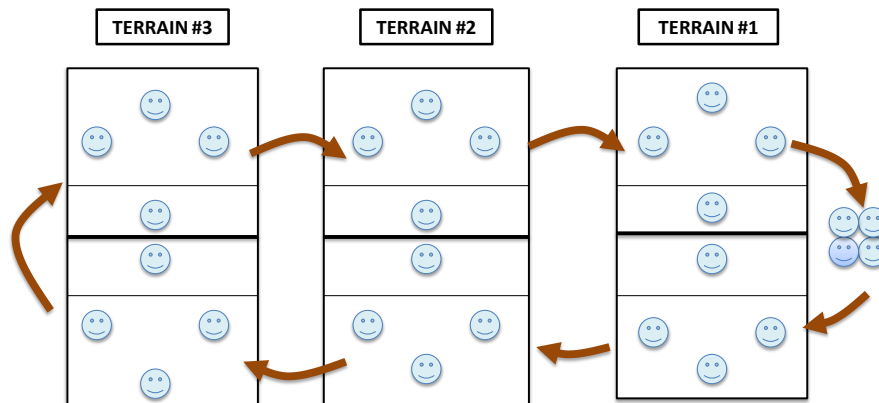
- Déterminer un nombre pair d'équipes.
- Période de temps déterminée (5, 6 minutes ou au choix).
- À l'issue de la période de temps, les équipes se décalent d'un terrain dans le sens des aiguilles d'une montre à l'exception d'une équipe qui reste **toujours sur le même terrain (voir exemple 1)**.
- Si égalité à la fin de la période de temps, jouer un dernier point.
- Pour un nombre impair d'équipe, une équipe est en pause au bout du gymnase. Elle entre dans le jeu au prochain match alors qu'une autre équipe va en pause. Dans ce cas-ci, aucune équipe ne reste toujours sur le même terrain (voir exemple 2).
- Les équipes peuvent calculer leur nombre de victoires et comparer lorsqu'elles ont affronté toutes les autres équipes.

**EXEMPLE 1 :**



**Nombre d'équipes pair**

**EXEMPLE 2 :**



**Nombre d'équipes impair**

**VARIANTES**

- En divisant le terrain en deux à l'aide de cônes, on peut y faire jouer du 1 contre 1, 2 contre 2 ou 3 contre 3.